

令和8年度多久市 e スポーツイベント及び体験会実施業務委託 仕様書

1 業務の目的

本業務委託は、子どもからお年寄りまで幅広い年齢層の人が楽しめるコンテンツである e スポーツを活用し、多久市の知名度向上、市内外の人と人のつながりをつくり交流人口の増を目的として開催する。

あわせて e スポーツ未経験者を含む幅広い世代が気軽に e スポーツを体験できる機会を提供し、その魅力や可能性への理解を深めてもらうことで市内における e スポーツの普及及び地域の活性化につなげることを目的として実施する。

2 履行期間 契約締結日から令和9年3月17日（水）まで

3 委託業務の内容

受託者は、以下の各事業(1)、(2)に即した形で企画・進行を自由提案することとし、市や関係団体等と連絡調整を行い、事業を実施すること。

なお、ゲームの使用許諾対応は受託者が行うこと。

(1) 九州クライミングベース SAGA を活用した e スポーツイベント事業


ア 開催日 令和8年11月7日(土)

イ 開催場所 九州クライミングベース SAGA 周辺

(佐賀県立多久高等学校 敷地内：佐賀県多久市北多久町大字小侍 23 番地)

※光回線使用可（有線ネットワーク）通信速度（最大）：1 Gbps

ウ 実施内容

| 項目 | 実施内容 | 備考 |
|---------|---|---|
| 全体 | <ul style="list-style-type: none"> ・イベント開催時間内において司会・進行・実況を行うこと。 ・開会からメインイベントまで飽きさせない企画を実施すること。 | <p>キッチンカー及び飲食エリアを設置すること（参考資料参照）。</p> <p>当日は、16時頃まで近隣の北多久公民館敷地内にて「多久まつり」を開催。そこからの誘客を促すこと。</p> |
| eスポーツ体験 | <ul style="list-style-type: none"> ・eスポーツを体験できるブースを3箇所以上設置すること（現地見取り図参照）。 なお、ゲームは、3タイトル以上を使用し常時体験できる体制とすること。 | |
| メインイベント | <ul style="list-style-type: none"> ・九州クライミングベース SAGA 西側エリアで来場者参加型のゲームを行い、その映像を九州クライミングベース SAGA（リード・スピード施設）の白幕へ投影して観戦するイベントを行うこと。 なお、投影する画面は、縦10m、横13m以上とし、九州クライミングベース SAGA を活かした大きさであること。 ・ゲストによるゲームチャレンジや、ゲストと観客の対戦、参加者同士の交流・対戦を促す企画等を実施すること。 | <p>九州クライミングベース SAGA(リード・スピード施設) 縦20m、横26m</p>  |

・下記のスケジュール（案）は、内容の変更を妨げるものではないが、イベント終了は、20時とすること。

イベント実施前日、当日、翌日スケジュール（案）

| | 時間 | 実施内容 |
|-----------|-------------|------------|
| 前日 (11/6) | 13:00～18:00 | 会場準備 |
| 当日 (11/7) | 8:00～ | |
| | 13:30 | 開場・受付 |
| | 14:00～20:00 | eスポーツ体験 |
| | 16:00～日没前 | 開会式～ |
| | 日没後(18:00頃) | メインイベント～閉会 |

| | | |
|-----------|------------|-------|
| | ～20:00 | |
| | 22:00 | 会場閉鎖 |
| 翌日 (11/8) | 8:00～13:00 | 会場片付け |

エ 運営に関する留意点

- ・ イベント会場の安全かつ円滑な運営を図り、来場者の案内・誘導等に必要な人員を配置すること。
- ・ 多久郵便局前交差点の横断歩道に交通誘導警備員を2名以上配置すること（配置箇所は、参考資料参照）。
- ・ 会場内は、ユニバーサルデザインに配慮すること。
- ・ イベント当日は、会場内へキッチンカーを配置すること（配置エリアは参考資料参照）。なお、来場者増加に繋がる等、目的を達成するための配置エリアの変更を妨げるものではない。
- ・ イベントは当日出入自由とし、入場料は無料とする。

オ 会場準備及び片付け

- ・ 体験ブースに設置するテントや椅子、観客席の椅子、装飾品等については、全て受託者で準備し設置すること。
ただし、飲食スペースには市の備品（テーブル8台、椅子30脚）を使用可とする。
- ・ イベント前日は13時から18時まで、イベント当日は8時から22時まで、イベント翌日は8時から13時まで会場を確保しているため、会場準備と片付けはその時間内に行うこと。

カ 会場使用料等

- ・ イベント開催等に係る電気使用料金等の以下に掲げるものについては、受託者の負担とする。

電気使用料金…使用量に基づき算定

水道使用料金…0.78円/時間（参加者等1人あたり）

便所使用料金…0.97円/時間（参加者等1人あたり）

なお、会場使用料、光回線使用料は、無償とする。

キ 参加想定人数

- ・ 延べ500名

ク 雨天時の対応

- ・開催当日に雨天が予想される場合、市と受託者で協議のうえ屋内会場への変更を判断することとする。

屋内会場：中央公民館（北多久町大字小侍7番地39（多久市役所南西100m））

※メインイベントは大ホール、体験ブースはエントランスホールでの実施を想定。

(2) eスポーツ体験会事業

ア 時期及び開催場所

- ・令和8年 8月29日（土）30日（日）
…東多久公民館（佐賀県多久市東多久町大字別府3286番地7）
- ・令和8年 9月19日（土）20日（日）
…南多久公民館（佐賀県多久市南多久町大字下多久6063番地1）
- ・令和8年11月14日（土）15日（日）
…多久公民館（佐賀県多久市多久町450番地）
- ・令和8年12月12日（土）13日（日）
…西多久公民館（佐賀県多久市西多久町大字板屋6177番地1）
- ・令和9年 1月23日（土）24日（日）
…北多久公民館（佐賀県多久市北多久町大字小侍45番地3）

※上記施設には、光回線やWi-Fiがないため、必要であれば受託者で準備すること。

イ 実施内容

- ・開催時間として、各会場の1日目は、14時開始、17時終了とする。
2日目は、9時開始、12時終了とする。
- ・開催時間内の司会・進行を行いゲームの操作方法等を参加者へ簡潔に説明すること。
- ・ゲームは2種類以上を実施し参加者同士の交流を促し参加者全員が楽しむことができる体験会とすること。

ウ 会場準備及び片付け

- ・会場内で使用する机や椅子に関しては、会場の備品を使用可とするが、装飾品については、受託者で準備すること。

なお、各会場の1日目（土曜日）は、午前9時より会場の設営が可能であり、機材は、会場へ残置可とする。2日目終了後の片付けに関しては、15時までに完全に撤去すること。

エ 会場使用料

- ・会場使用料は無償とする。

オ 参加想定人数

- ・40人/日×10日 計400人

個人戦やチーム戦等の形式は問わない。幅広く提案すること。

参加は、事前申し込み制とし参加者の確保については、市と受託者の双方で協力して行うこと。

また、当日参加者にも柔軟に対応すること。

カ 運営に関する留意点

- ・体験会会場の安全かつ円滑な運営を図り、必要な適正人員を配置すること。
- ・会場内は、ユニバーサルデザインに配慮すること。
- ・途中参加者にも配慮すること。
- ・参加料は無料とする。

4 効果測定

3 委託業務の内容(1)(2)の事業ごとに、参加者数や参加者満足度等を把握するため、参加者へのアンケート調査、聞き取り等を実施すること。

5 成果品

(1) 実績報告書（1部）

3 委託業務の内容(1)(2)の事業の実施結果をとりまとめた資料を作成するとともに、効果測定で得られた成果を報告書へまとめ、提出すること。

(2) その他、前号の報告書を補足する資料（イベント等の実施状況が分かる写真、アンケート、聞き取り等の調査結果等）

6 その他

- ・本業務に係る一切の経費は全て委託金額に含むこと。
- ・3 委託業務の内容(1)(2)の事業の開催に係る周知、広報、参加者の確保については、双方で協力して行うこと。
- ・必要な機器について、予備を含めて適当な数量を準備すること。
- ・インターネット設備や電源など、施設の状況を事前に確認すること。
- ・この仕様書に定めるもののほか必要な事項が生じた場合は、その都度協議するものとする。